

F-15  
REPÜLÉSSZIMULÁTOR  
HOMELAB-3 SZÁMITÓGÉPRE

Ez a program a Commodore-64 "737 Flight Path" program alapján készült. A legjelentősebb eltérés az eredetihez képest, hogy a Commodore program BASIC, a HomeLab program pedig teljes egészében gépi kódban íródott. Két lényeges hardver-tulajdonsága:

1. Nem használ nagyfelbontású grafikát.
2. Hanggenerálásra nem a gép saját hangkeltését használja, hanem feltételezi a Rádiótechnika 1986/12. számában megjelent egyszerű programozható oszto megletét. (Ennek eltolására a program ennek hiányában is használható, természetesen ekkor hang nélkül.)

Használható csak billentyűzetről vagy billentyűzet és joystick kombinációval. (Ez semmilyen átkapcsolást, átírást nem igényel.)

A program leírása:

A cél: a 3 Km hosszú betonról felszállva, majd 128 Km-es távon átrepülve a 12000 m magas hegygerincen, hiba nélkül leszállni a kifutópályára és megállni.

A megjelölt műszerek és egyéb kijelzések

A repülési magasság méterben	ALTITUDE
A repülési sebesség Km/h-ban	SPEED
Az emelkedés / süllyedés sebessége m/sec-ben	RCDI
A maradék üzemanyag mennyisége literben	FUEL
A repülés tényleges megkezdése óta eltelt idő	TIME
A műszerfal középső részén függőlegesen helyezkedik el a 11 fokozatu bőlintási skála, amely a gép bőlintásának irányát és mértékét mutatja. E fölött található a fordulási irányt és sebességet jelző műszer (0..3fok/sec), valamint a pillanatnyi irányszög.	
Az eddig megtett távolság Km-ben	DIST
A felszálló ill. leszállóbeton iránya fokokban	RH
Irányszög egyezik / eltér	GW
Utánégetés bekapcsolva / kikapcsolva	FR
Törzsféklap kiengedve / behúzva	FL
Kerékfék bekapcsolva / kiengedve	BR
Dolgozóadagoló be / ki	OX

Ezenkívül még két sziluett jelzi a fékszárnyak helyzetét, valamint a futópálya kinti/benti állapotát is, a műszerfal feletti részen pedig az aktuális pozíciónak megfelelően a betont, illetve a tájat lehet látni a géppel együtt.

## Vezérlőbillentyűk

Futó behuzása.....A	Futó kiengedése.....Z
Kerekek feloldása.....S	Futó befékezése.....X
Törzsféklap behuzása.....D	Törzsféklap kiengedése.....C
Fékszárnyak behuzása.....F	Fékszárnyak kiengedése.....V
Oxigénadagolás ki.....-	Oxigénadagolás be.....+
Bólintási szög növelése..U	Bólintási szög csökkentése..N
Iránymódosítás balra.....H	Iránymódosítás jobbra.....J

O...9:A hajtómű teljesítménye ( $\approx 10\%$ )

Utánégetésbekapcsolása...\*

Az U.N.H.J billentyűk helyett használható joystick is a PIO "A" portjában. Mivel a program nem a HomeLab billentyűzetfigyelő rutinját, hanem külön saját rutint használ, egyszerre több billentyű lenyomását is érzékeli. (Tehát pl. gyorsíthatunk, és közben behuzhatjuk a futókat, stb.)

## Betartandó paraméterek:

A magasság (a le- és felszállást leszámítva) nem lehet kevesebb, mint 100m és több mint 13000m.

A sebesség nem lehet kevesebb mint 300Ka/h (behuzott fékszárnyakkal) ill. 200Ka/h (kiengedett fékszárny) és nem lehet több mint 1300Ka/h.

A fékszárny nem lehet kiengedve 500Ka/h felett.

A futómű nem lehet kiengedve 400Ka/h felett, és nem lehet behuzva 500 m alatt. (Ez utóbbi a fel- és leszállásra érvényes.)

Az oxigénadagolás szükséges 8000 m felett, de tilos 3000 m alatt.

A kerekeket tilos 250Ka/h felett befékezni.

Leszálláskor a betonra éréskor a max. súllyedés 1m/sec lehet.

Fel ill. leszálláskor a gép és a beton irányszögének egyezni kell.

Tilos a pályára gurulni 100Ka/h-nál nagyobb sebességgel.

Végezetül: JÓ SZÜKÖZT KIVÁN A SZERZŐ: SOLTI IMRE

Budapest, 1987. február